SEQUENCE F : GESTION DE FICHIERS

1) Éléments de réponses

Si vous êtes bloqués ou pour comparer

F1 : Zoo, enregistrement

2. Fichier

```
Girafes : 4
Tigres : 7
Singes : 56
```

3. Il faut surtout penser à la méthode append, et changer les données.

Programme	Fichier
a=6 b=12 c=21 f=open('zoo.txt','a') f.write("Elephants : "+str(a) +"\n") f.write("Phoques : "+ str(b) +"\n") f.write("Zébres : "+str(c) + "\n") f.close()	Girafes : 4 Tigres : 7 Singes : 56 Elephants : 6 Phoques : 12 Zébres : 21

F2 : zoo, affichages

Programme	affichage

f=open('zoo.txt','r')
f.readline() # lit mais n'affiche pas
f.readline()
f.readline()
f.readline()
print(f.readline())
print(f.readline())
f.close()
	Phoques : 12
	
	Zébres : 21
	
	>>>

f=open('zoo.txt','r')
for L in f:
  f.readline() # lit mais n'affiche pas
  print(L)
f.close()
	>>>
	Girafes : 4
	
	Singes : 56
	
	Phoques : 12
	
	>>>

F3 : zoo, inventaire

Programme	Console
f=open('zoo.txt','r') nb = 0 for L in f : nb = nb + 1 print ("Il y a",nb,"animaux.") f.close()	>>> Il y a 6 animaux.

F4 : zoo, au Hasard

from random import* f=open('zoo.txt','r') for L in range(randrange(1,7)): animal=f.readline()	>>> Tigres : 7 >>> *** Console de processus distant Réinitialisée *** >>>

print (animal) f.close()	Phoques : 12