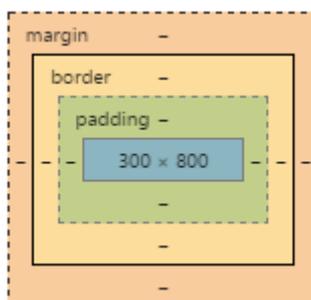
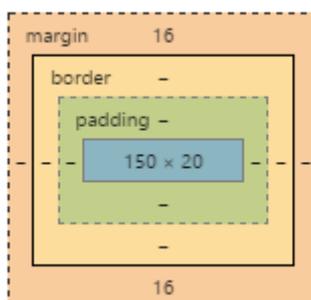


## Complément : le modèle de boîte

1. En HTML, chaque élément est considéré comme une boîte.
2. Aux dimensions induites par leur contenu s'ajoutent souvent les espaces de marges externes (*margin*) ou interne (*padding*) et une bordure (*border*)



3. Ces trois périmètres ne sont pas obligatoires. Non renseignés, ils prendront la valeur par défaut, toujours nulle pour les éléments en ligne. En revanche parmi les éléments de type bloc, seul <div> n'a pas de marges par défaut.



4. Pour supprimer les marges, il suffit d'écrire le code suivant : `p { margin : 0px ;}`
5. La largeur et la hauteur d'une boîte sont calculées en ajoutant celles du contenu aux dimensions des marges internes et à l'épaisseur de la bordure.

Exemple :

## Conseils pour la construction d'un gabarit (template)

1. Dessin du squelette (layout) à la main.
2. Dimensionnement des boîtes sur le squelette.
3. Création de la structure des pages du site ( code html)
4. Présentation des pages du site avec une ou des feuilles de style (code css) en procédant par étape.
  - a. Si possible, faire apparaître le code html, le code css et le résultat dans le navigateur sur le même écran
  - b. Etape 1 : déclarer les conteneurs (div).
  - c. Etape 2 : les dimensionner et les faire apparaître avec des couleurs.
  - d. Etape 3 : Les positionner conformément au squelette.
  - e. Etape 4 : Affiner le positionnement en plaçant les marges extérieures (*margin*).
  - f. Etape 5 : Simuler le contenu avec du texte "*Lorem Ipsum*" et placer les marges intérieures (*padding*)
  - g. Etape 6 : Remplacer le Lorem Ipsum et faire les finitions (bords arrondis, bordure, etc.)